

2024학년도 편입학 입시결과

편입학년	계열	학과명	수업연한	주/야	최초 모집							추가 모집							최종 등록인원 (최초+추가)		
					모집인원 (a)	지원인원 (b)	지원율 (c=b/a)	전적대학 백분율환산점수		최종 합격순위 (d)	예비 합격순위 (e=d-a)	순환율 (f=d/a)	모집인원 (g)	지원인원 (h)	지원율 (i=h/g)	전적대학 백분율환산점수		최종 합격순위 (j)		예비 합격순위 (k=j-g)	순환율 (l=j/g)
								최저	평균							최저	평균				
2학년 1학기	공학	기계공학과	2	주	23	8	0.4	75.4	85.6	8		0.4	22								1
		산업안전학과	3	주	9	1	0.1	78.4	78.4	1		0.1	8								1
		건축소방설비학과	3	주	18	2	0.1	80.8	82.7	2		0.1	16								1
		전기공학과	2	주	11	5	0.5	84.0	89.4	4		0.4	11	1	0.1	77.0	77.0	1		0.1	
		전자공학과	2	주	21	2	0.1	82.7	83.5	2		0.1	21								
		컴퓨터소프트웨어공학과	3	주	7	2	0.3	85.6	90.2	2		0.3	6								1
		VR게임_앱학과	3	주	11	2	0.2	80.1	81.0	2		0.2	10								1
		정보통신학과	3	주	16								16	1	0.1	96.4	96.4	1		0.1	
		IT비즈니스학과	3	주	12	1	0.1	87.0	87.0	1		0.1	11								1
	인공지능학과	3	주	9								9									
	예체능	산업디자인학과	3	주	6								6								
		시각디자인학과	3	주	9	1	0.1	88.8	88.8	1		0.1	9								
		애니메이션영상학과	3	주	6	1	0.2	81.4	81.4	1		0.2	6								
		패션디자인학과	3	주	12	1	0.1	84.6	84.6	1		0.1	12								
		실내건축학과	3	주	13	4	0.3	85.3	90.8	3		0.2	12	1	0.1						1
	인문사회	광고미디어경영전공	2	주	4	2	0.5	83.5	84.4	2		0.5	3								1
		보건의료행정학과	3	주	6	13	2.2	81.7	90.3	9	3	1.5	2								4
	자연과학	유한생명바이오학과	3	주	8	7	0.9	70.3	76.6	5		0.6	7	3	0.4	85.1	85.3	2		0.3	3
		스킨케어전공	2	주	1								1								
		뷰티화장품전공	2	주	5								5								
	인문사회	보건복지학과	3	주	9	1	0.1	77.8	77.8	1		0.1	9	1	0.1	85.7	85.7	1		0.1	
		아동보육학과	3	주	13	1	0.1	92.2	92.2	1		0.1	12								1
	자연과학	식품영양학과	3	주	1	4	4.0	79.3	85.2	4	3	4.0	1								
		호텔외식조리전공	2	주	10	2	0.2	79.0	83.4	2		0.2	10	1	0.1						
카페베이커리전공		2	주	1	3	3.0	96.0	96.0	1		1.0	0								1	
인문사회	호텔관광전공	3	주	11	1	0.1	86.4	86.4	1		0.1	11									
	항공경영전공	2	주	12	2	0.2	63.5	66.6	2		0.2	12	1	0.1	74.6	74.6	1		0.1	1	
	일본비즈니스전공	2	주	6	4	0.7	74.6	79.0	2		0.3	6									
	경영정보전공	2	주	9	1	0.1	83.2	83.2	1		0.1	8								1	
	세무회계전공	2	주	4	3	0.8	79.1	86.1	3		0.8	2								2	
소 계					283	74	0.26				0.5	264	9	0.03					0.1	21	
3학년 1학기	공학	산업안전학과(3학년)	3	주	1	1	1.0	86.1	86.1	1		1.0	0								1
		컴퓨터소프트웨어공학과(3학년)	3	주	10	1	0.1	86.6	86.6	1		0.1	10								
		VR게임_앱학과(3학년)	3	주	4	1	0.3						4								
		정보통신학과(3학년)	3	주	12	2	0.2	75.9	80.2	2		0.2	12								
		인공지능융합학과	3	주	2								2								
	예체능	시각디자인학과(3학년)	3	주	1								1	1	1.0	95.1	95.1	1		1.0	1
		패션디자인학과(3학년)	3	주	4	1	0.3	94.7	94.7	1		0.3	3								1
	인문사회	보건의료행정학과(3학년)	3	주	8	9	1.1	67.3	85.6	8		1.0	3	1	0.3						4
	자연과학	유한생명바이오학과(3학년)	3	주	1	6	6.0	93.9	93.9	1		1.0	0								1
	인문사회	보건복지학과(3학년)	3	주	5	3	0.6	88.1	92.1	2		0.4	5								
소 계					48	24	0.50				0.6	40	2	0.05					1.00	8	
합 계					331	98	0.30				0.5	304	11	0.04					0.3	29	

주1) 전적대학 백분율환산점수 : 100점 만점 기준으로 표시함(충원합격자 성적 포함)

주2) 전체학과 성적평가방법 : 전적대학 백분율환산점수 100%

주3) 최종합격순위 : 제일 마지막으로 합격한 학생의 순위

주4) 예비합격순위 = 최종합격순위 - 모집인원 → 예시) 모집인원이 5명인 A학과에서 12위 한 학생이 최종합격을 한 경우 예비합격순위는 7위가 됨(12-5=7)

주5) 순환율 = 최종합격순위 / 모집인원

주6) 최종 등록인원 : 2024.03.01.기준 입학인원