

## 2023학년도 편입학 입시결과

편입학년	계열	학과명 (2023학년도 기준)	수업연한	주/야	최초 모집						추가 모집						최종 등록인원 (최초+추가)						
					모집인원 (a)	지원인원 (b)	지원율 (c=b/a)	전적대학 백분율환산점수		최종 합격순위 (d)	예비 합격순위 (e=d-a)	순환율 (f=d/a)	모집인원 (g)	지원인원 (h)	지원율 (i=h/g)	전적대학 백분율환산점수		최종 합격순위 (j)	예비 합격순위 (k=j-g)	순환율 (l=j/g)			
								최저	평균							최저					평균		
2학년 1학기	공학	기계공학과	2	주	12	1	0.08	82.080	82.080	1		0.08	11	1	0.09	95.430	95.430	1		0.09	1		
		기계설계학과	2	주	9								9										
		3D프린팅금형학과	2	주	8	1	0.13	86.300	86.300	1		0.13	7									1	
		전기공학과	2	주	17	4	0.24	79.400	85.366	3		0.18	17										
		전자공학과	2	주	10	4	0.40	78.440	87.357	4		0.40	10										
		산업안전학과	3	주	12	1	0.08	80.600	80.600	1		0.08	11										1
		건축설비공학과	2	주	15								15										
		컴퓨터소프트웨어공학과	3	주	5	3	0.60	65.880	79.383	3		0.60	4										1
		VR게임 앱학과	3	주	11								11										
		IT융합비즈니스학과	2	주	8	1	0.13	77.500	77.500	1		0.13	8										
	예체능	정보통신학과	3	주	5	2	0.40	73.550	78.130	2		0.40	5										
		인공지능융합학과	3	주	7							7	1	0.14	98.510	98.510	1			0.14	1		
		산업디자인학과	2	주	3							3											
		시각디자인학과	3	주	9	5	0.56	80.300	84.342	5		0.56	9										
	자연과학	실내건축학과	3	주	4	1	0.25	87.800	87.800	1		0.25	4										
		애니메이션영상학과	2	주	8	4	0.50	77.000	87.200	3		0.38	6									2	
		패션디자인학과	3	주	9	1	0.11	82.690	82.690	1		0.11	9	1	0.11	79.100	79.100	1		0.11	1		
		식품영양학과	2	주	5	4	0.80	84.590	91.152	4		0.80	5										
	인문사회	유한생명바이오학과	3	주	4	5	1.25	76.320	88.570	4		1.00	3									1	
		의료뷰티학과 스킨케어전공	2	주	1							1	1	1.00	79.930	79.930	1			1.00	1		
		의료뷰티학과 뷰티화장품전공	2	주	0							0											
		호텔관광학과	2	주	7							7											
		호텔외식조리학과	2	주	4	3	0.75	79.460	86.420	3		0.75	2									2	
		글로벌비즈니스학과 일본비즈니스전공	2	주	4	3	0.75	81.640	84.360	2		0.50	3									1	
		경영학과 경영정보전공	2	주	7	1	0.14	86.360	86.360	1		0.14	7										
		경영학과 유통물류전공	2	주	8	2	0.25	80.600	83.245	2		0.25	7									1	
		경영학과 세무회계전공	2	주	2	1	0.50	87.000	87.000	1		0.50	2										
		경영학과 항공경영전공	2	주	5	1	0.20	84.690	84.690	1		0.20	4	1	0.25	72.880	72.880	1		0.25	1		
	합계	경영학과 광고미디어경영전공	2	주	4	2	0.50	74.440	74.660	2		0.50	3									1	
		보건의료행정학과	3	주	7	11	1.57	78.600	88.753	9	2	1.29	4									2	
보건복지학과		3	주	7	1	0.14	-	-	-	-	-	7											
아동보육학과		2	주	3	6	2.00	77.400	85.490	6	3	2.00	2									1		
<b>소 계</b>					<b>220</b>	<b>68</b>	<b>0.31</b>					<b>203</b>	<b>5</b>	<b>0.02</b>							<b>19</b>		
3학년 1학기	공학	컴퓨터소프트웨어공학과	3	주	4							4											
		정보통신공학과	3	주	10	1	0.10	74.480	74.480	1		0.10	10										
		VR게임 앱학과	3	주	0								0										
		인공지능융합학과	3	주	3							3											
	예체능	i-패션디자인학과	3	주	4							4											
		자연과학	유한생명바이오학과	3	주	0						0											
	인문사회	보건의료행정학과	3	주	5	13	2.60	88.870	91.246	5		1.00	1									1	
보건복지학과		3	주	6	3	0.50	79.100	84.430	3		0.50	5									1		
<b>소 계</b>					<b>32</b>	<b>17</b>	<b>0.53</b>					<b>27</b>	<b>0</b>	<b>0.00</b>							<b>2</b>		
<b>합 계</b>					<b>252</b>	<b>85</b>	<b>0.34</b>					<b>230</b>	<b>5</b>	<b>0.02</b>							<b>21</b>		

주1) 전적대학 백분율환산점수 : 100점 만점 기준으로 표시함(총원합격자 성적 포함)

주2) 전제학과 성적평가방법 : 전적대학 백분율환산점수 100%

주3) 최종합격순위 : 제일 마지막으로 합격한 학생의 순위

주4) 예비합격순위 = 최종합격순위 - 모집인원 → 예시) 모집인원이 5명인 A학과에서 12위 한 학생이 최종합격을 한 경우 예비합격순위는 7위가 됨(12-5=7)

주5) 순환율 = 최종합격순위 / 모집인원

주6) 최종 등록인원 : 2023.03.01.기준 입학인원