

# 2025학년도 편입학 입시결과

편입학년	계열	학과명	수업연한	주/야	최초 모집							추가 모집							최종 등록인원 (최초+추가)		
					모집인원 (a)	지원인원 (b)	지원율 (c=b/a)	전적대학 백분율환산점수		최종 합격순위 (d)	예비 합격순위 (e=d-a)	순환율 (f=d/a)	모집인원 (g)	지원인원 (h)	지원율 (i=h/g)	전적대학 백분율환산점수		최종 합격순위 (j)		예비 합격순위 (k=j-g)	순환율 (l=j/g)
								최저	평균							최저	평균				
2학년 1학기	공학	기계공학과	2	주	17							17	1	0.06	96.120	96.120	1		0.06		
		건축소방설비전공	3	주	11	3	0.27	84.620	85.520	2		0.18	10	1	0.10	86.370	86.370	1		0.10	2
		전기공학전공	2	주	9	4	0.44	64.290	80.365	4		0.44	9								
		전자공학전공	2	주	19	1	0.05						19								
		컴퓨터소프트웨어전공	3	주	10	1	0.10	78.340	78.340	1		0.10	10	1	0.10	62.760	62.760	1		0.10	
		게임콘텐츠전공	3	주	21	3	0.14	86.420	91.760	2		0.10	20								1
	예체능	인공지능전공	3	주	3								3	1	0.33	84.140	84.140	1		0.33	1
		산업디자인학과	3	주	11	1	0.09						11								
		시각디자인학과	3	주	14	1	0.07						14								
		애니메이션영상학과	3	주	7								7								
		패션디자인학과	3	주	11	5	0.45	69.080	78.312	4		0.36	9								2
		실내건축학과	3	주	7	2	0.29	79.000	79.000	1		0.14	7								
		방송영상전공	3	주	1	2	2.00	90.060	90.060	1		1.00	1								
		방송문예창작전공	3	주	1	1	1.00	79.500	79.500	1		1.00	1								
		광고미디어전공	3	주	7	4	0.57	78.150	83.963	3		0.43	6								1
	인문사회	보건의료행정학과	3	주	6	6	1.00	72.430	87.471	6		1.00	5	1	0.20	74.330	74.330	1		0.20	1
	자연과학	유한바이오제약전공	3	주	7	9	1.29	72.250	81.191	8	1	1.14	1	1	1.00	78.280	78.280	1		1.00	6
		피부메이크업전공	2	주	2	2	1.00	85.100	86.550	2		1.00	1								1
		뷰티화장품전공	2	주	7	1	0.14	90.400	90.400	1		0.14	7								
	인문사회	작업치료과	3	주	1	16	16.00	95.300	96.720	2	1	2.00	0								1
		사회복지전공	3	주	14	3	0.21	48.000	75.973	3		0.21	14	1	0.07	81.200	81.200	1		0.07	1
		식품영양학과	3	주	2	6	3.00	68.940	83.458	6	4	3.00	0								1
	자연과학	호텔조리전공	2	주	5	1	0.20	93.050	93.050	1		0.20	4								1
		카페베이커리전공	2	주	2	2	1.00	90.000	93.440	2		1.00	1	1	1.00	62.000	62.000	1		1.00	1
	인문사회	호텔관광전공	2	주	19	1	0.05	90.500	90.500	1		0.05	19								
		일본비즈니스전공	2	주	8	2	0.25	75.020	77.260	2		0.25	7								1
		경영정보전공	2	주	7	4	0.57	66.190	79.615	4		0.57	5								2
			세무회계전공	2	주	4	2	0.50	84.600	84.600	1		0.25	4							
소 계					233	83	0.36					212	8	0.04						23	
3학년 1학기	공학	건축소방설비학과(3학년)	3	주	1	2	2.00	81.500	90.415	2	1	2.00	0							1	
		컴퓨터소프트웨어공학과(3학년)	3	주	3	2	0.67	80.780	80.960	2		0.67	2							1	
		VR게임·애플학과(3학년)	3	주	10								10								
		인공지능학과(3학년)	3	주	4								4								
	예체능	시각디자인학과(3학년)	3	주	2	1	0.50	95.480	95.480	1		0.50	2								
		패션디자인학과(3학년)	3	주	8	2	0.25	86.080	86.080	1		0.13	8								
	자연과학	유한생명바이오학과(3학년)	3	주	1	3	3.00	97.400	97.400	1		1.00	0							1	
	인문사회	보건의료행정학과(3학년)	3	주	5								5	3	0.60	71.030	81.413	3		0.60	
		보건복지학과(3학년)	3	주	5	1	0.20	77.000	77.000	1		0.20	5	1	0.20	86.890	86.890	1		0.20	
소 계					39	11	0.28					36	4	0.11						3	
합 계					272	94	0.35					248	12	0.05						26	

주1) 전적대학 백분율환산점수 : 100점 만점 기준으로 표시함(총원합격자 성적 포함)

주2) 전제학과 성적평가방법 : 전적대학 백분율환산점수 100%

주3) 최종합격순위 : 제일 마지막으로 합격한 학생의 순위

주4) 예비합격순위 = 최종합격순위 - 모집인원 → 예시) 모집인원이 5명인 A학과에서 12위 한 학생이 최종합격을 한 경우 예비합격순위는 7위가 됨(12-5=7)

주5) 순환율 = 최종합격순위 / 모집인원

주6) 최종 등록인원 : 2025.03.01.기준 입학인원