2026학년도 입시결과(수시1차)

주/야	학부	학과명	수업연한	수시1차																						정원외(수시1차)																					
				일반고전형(인문계)											특성화고전형(전문계)											농어촌 학생										기초생활수급자 및 차상위계층											
				모집인원	지원인원	지원율	학생부(3년간)						최종합격순위	예비합격순위	순환율	모집인원	지원인원	지원율	학생부(3년간)						최종합격순위	예비합격순위	순환율	모집인원	지원인원	지원율	학생부(3년간)			최종합격순위	예비합격순위	순환율	모집인원	지원인원	지원율	학생부(3년간)			최종합격순위	예비합격순위	순환율
							2024		2025		2026								2024		2025		2026								2024	2025	2026								2024	2025	2026			
							최저	평균	최저	평균	최저	평균							최저	평균	최저	평균	최저	평균							최저	최저	최저								최저	최저	최저			
주간	-	자유전공학과	2	24	220	9.2	5.9	5.1	6.6	5.3	5.9	5.0	117	93	4.9	7	46	6.6	5.1	4.1	4.9	3.9	4.3	3.7	20	13	2.9																					
	공학부	기계공학전공	3	26	211	8.1	8.4	6.2	7.5	6.0	6.3	5.5	104	78	4.0	7	58	8.3	7.3	4.1	5.6	4.0	6.6	3.9	57	50	8.1															0	4	0.0	5.6		6.9	3	3	0.8
		소방설비안전전공	3	15	208	13.9	6.6	5.6	6.0	5.3	5.4	4.8	65	50	4.3	3	25	8.3	6.9	4.8	4.0	3.6	4.2	3.3	12	9	4.0															1	9	9.0	5.4	4.9	6.6	6	5	0.7
		전기공학전공	2	29	249	8.6	8.1	5.9	6.3	5.4	5.9	5.2	133	104	4.6	13	91	7.0	5.3	3.7	4.6	3.5	4.3	3.5	54	41	4.2															1	6	6.0	5.0	6.5	4.1	2	1	0.3
		전자공학전공	2	11	69	6.3	7.5	6.0	7.0	5.9	6.9	5.8	60	49	5.5	5	30	6.0	7.5	4.5	6.4	4.4	6.6	4.9	30	25	6.0															1	5	5.0	7.5	7.6	4.5	2	1	0.4
		컴퓨터소프트웨어전공	3	34	218	6.4	8.2	5.6	6.7	5.6	7.4	5.7	206	172	6.1	5	42	8.4	5.1	4.0	4.7	3.8	4.9	3.9	32	27	6.4															3	13	4.3	7.4	7.0	7.1	13	10	1.0
		게임콘텐츠전공	3	31	225	7.3	6.4	5.4	6.3	5.4	6.2	5.3	149	118	4.8	9	63	7.0	4.8	3.8	4.4	3.6	5.5	3.9	55	46	6.1															1	7	7.0	7.7	7.5	5.6	4	3	0.6
		인공지능전공	3	14	163	11.6	8.3	6.7	8.4	6.4	6.8	5.9	80	66	5.7	2	12	6.0	5.2	4.1	5.5	4.6	4.0	3.3	4	2	2.0															1	6	6.0	6.0	5.5	6.3	2	1	0.3
	디자인문화학부	산업디자인전공	3	19	99	5.2	9.0	6.0	6.8	5.9	6.4	5.5	60	41	3.2	10	47	4.7	5.9	4.1	6.5	4.4	5.2	4.2	37	27	3.7															1	3	3.0	6.5	6.0	4.2	1	0	0.3
		시각디자인전공	3	38	204	5.4	6.7	5.4	6.4	5.4	5.9	5.0	133	95	3.5	16	108	6.8	4.3	3.4	4.6	3.5	4.7	3.6	82	66	5.1															2	14	7.0	6.6	6.3	5.7	8	6	0.6
		패션디자인전공	3	42	210	5.0	6.1	5.3	6.2	5.3	6.1	5.3	130	88	3.1	11	74	6.7	4.3	3.6	4.6	3.7	4.6	3.7	41	30	3.7															2	16	8.0	5.6	5.6	4.9	7	5	0.4
		실내건축전공	3	43	298	6.9	7.6	5.9	7.5	6.0	6.8	5.7	204	161	4.7	10	63	6.3	4.5	3.5	4.7	3.8	6.1	4.1	59	49	5.9															2	14	7.0	6.1	6.0	5.5	7	5	0.5
		광고미디어전공	3	24	130	5.4	6.4	5.4	5.9	5.2	5.7	4.8	90	66	3.8	6	29	4.8	5.7	4.2	4.1	3.5	4.9	3.8	23	17	3.8															1	5	5.0	4.8	6.6	5.1	1	0	0.2
		방송영상전공	3	39	278	7.1	5.5	4.8	5.5	4.8	5.6	4.9	159	120	4.1	13	79	6.1	3.6	3.1	4.2	3.4	4.4	3.6	54	41	4.2															2	19	9.5	4.7	4.9	5.0	7	5	0.4
		애니메이션웹툰전공	3	41	295	7.2	5.8	4.8	5.2	4.4	5.1	4.2	124	83	3.0	11	149	13.5	5.4	3.8	4.5	3.4	3.6	3.0	61	50	5.5	1	4	4.0			7.3	4	3	4.0	2	13	6.5	4.9	5.0	3.7	3	1	0.2
		방송문예창작전공	3	29	101	3.5	5.8	4.9	5.7	4.9	6.1	5.1	72	43	2.5	6	30	5.0	5.8	4.1	5.7	4.7	4.2	3.5	9	3	1.5															0	4	0.0	5.1	7.0	7.5	3	3	0.8
		방송연예전공	3	23	63	2.7			6.0	5.0	8.3	5.3	38	15	1.7	5	23	4.6			4.4	3.8	6.4	4.5	18	13	3.6	1	1	1.0			6.4	1	0	1.0	1	4	4.0		5.3	5.7	1	0	0.3
	건강보건학부	식품영양학과	3	19	158	8.3	6.8	5.6	8.2	5.6	6.3	5.3	89	70	4.7	5	33	6.6	7.0	4.1	3.8	3.3	4.5	3.3	28	23	5.6															0	7	0.0	4.9	2.7	6.9	6	6	0.9
		보건의료행정학과	3	48	311	6.5	5.7	4.8	5.5	4.8	5.5	4.8	200	152	4.2	10	71	7.1	4.4	3.5	6.5	4.2	4.3	3.7	36	26	3.6															2	14	7.0	4.4	7.7	5.0	6	4	0.4
		작업치료과	3	16	151	9.4	5.4	4.6	4.8	4.2	5.3	4.5	90	74	5.6	2	20	10.0	4.3	3.4	4.2	3.5	4.8	3.7	18	16	9.0															3	14	4.7	7.6	5.4	7.3	10	7	0.7
		반려동물보건학과	3	17	220	12.9	5.2	4.5	5.0	4.5	4.9	4.2	81	64	4.8	3	36	12.0	3.3	2.9	3.4	2.8	4.0	3.3	21	18	7.0															1	16	16.0	6.3	5.8	3.1	1	0	0.1
		응급구조과	3	32	336	10.5			5.1	4.6	5.0	4.5	145	113	4.5	7	54	7.7			3.9	3.2	4.1	3.4	27	20	3.9															3	20	6.7		4.1	6.6	13	10	0.7
		치위생과 [신설]	3	16	525	32.8					4.2	3.8	104	88	6.5	3	64	21.3					3.3	2.7	14	11	4.7															3	34	11.3			5.1	16	13	0.5
	건강생활학부	유한바이오제약전공	3	38	276	7.3	6.2	5.0	6.4	5.0	5.5	4.7	143	105	3.8	7	48	6.9	5.8	3.3	5.9	4.0	3.9	3.3	20	13	2.9															2	9	4.5	6.6	6.6	4.4	3	1	0.3
		유한생명화공전공	3	14	99	7.1	7.9	5.5	7.7	5.7	6.8	5.6	77	63	5.5	2	10	5.0	6.6	3.9	4.7	3.7	6.0	3.8	10	8	5.0															0	3	0.0	5.7	5.9	8.0	3	3	1.0
		피부메이크업전공	2	20	143	7.2	6.5	5.7	6.0	5.5	6.0	5.2	71	51	3.6	8	78	9.8	5.7	4.1	7.0	4.6	4.3	3.6	27	19	3.4															1	10	10.0	7.1	5.4	4.9	6	5	0.6
		뷰티화장품전공	2	13	142	10.9	6.1	5.4	6.8	5.6	5.5	4.7	39	26	3.0	6	24	4.0	4.1	3.4	4.4	3.3	4.3	3.4	16	10	2.7															1	7	7.0	5.3	4.4	5.2	1	0	0.1
		사회복지전공	3	36	262	7.3	6.8	5.5	5.8	5.0	5.9	5.1	153	117	4.3	11	47	4.3	6.3	4.6	4.8	4.0	5.7	4.2	41	30	3.7															1	12	12.0	6.2	5.6	5.4	2	1	0.2
		스포츠재활전공	3	40	411	10.3	4.8	4.4	5.7	4.8	5.6	5.0	158	118	4.0	15	132	8.8	3.5	2.9	5.6	4.2	4.4	3.6	45	30	3.0															4	24	6.0	6.3	4.5	5.3	8	4	0.3
		반려동물산업전공	3	31	181	5.8			5.4	4.8	5.6	5.0	82	51	2.6	8	50	6.3			3.5	3.0	4.7	3.7	32	24	4.0															2	16	8.0		6.7	6.0	9	7	0.6
		호텔조리전공	2	33	251	7.6	6.5	5.6	6.5	5.6	6.1	5.4	99	66	3.0	14	78	5.6	4.5	3.7	5.6	4.2	5.3	4.2	55	41	3.9															1	10	10.0	6.6	6.6	5.8	6	5	0.6
		카페베이커리전공	2	35	277	7.9	6.5	5.4	6.0	5.2	6.0	5.2	131	96	3.7	14	98	7.0	4.8	3.7	3.7	3.1	3.7	3.2	33	19	2.4															2	18	9.0	5.8	5.1	5.5	9	7	0.5
	비즈니스학부	호텔관광전공	2	27	270	10.0	8.6	6.2	7.3	6.1	6.5	5.6	162	135	6.0	9	66	7.3	6.6	4.8	6.5	4.8	5.5	4.3	39	30	4.3															1	9	9.0	6.8	6.3	4.7	1	0	0.1
		일본비즈니스전공	2	32	187	5.8	5.9	5.0	5.8	5.1	5.9	5.0	105	73	3.3	7	35	5.0	4.3	3.5	4.8	3.9	5.9	4.4	30	23	4.3															1	10	10.0	3.0	5.9	5.5	4	3	0.4
		경영정보전공	2	23	165	7.2	8.6	6.3	7.6	6.2	6.9	5.9	112	89	4.9	5	29	5.8	5.5	4.4	6.9	4.4	7.4	4.6	28	23	5.6															1	9	9.0	7.6	7.7	6.2	3	2	0.3
		세무회계전공	2	15	91	6.1	6.4	5.3	6.8	5.4	7.1	5.4	80	65	5.3	5	41	8.2	7.1	3.9	6.2	4.0	6.5	4.1	41	36	8.2															0	5	0.0	7.6	4.1	4.7	3	3	0.6
		항공서비스학과	2	45	564	12.5			7.5	5.3	7.2	5.2	180	135	4.0	4	56	14.0			5.4	4.2	6.6	5.0	7	3	1.8															2	20	10.0		6.8	5.4	9	7	0.5
합계/평균				1,032	8,261	8.0	6.8	5.4	6.4	5.3	6.3	5.1			4.1	284	2,039	7.2	5.3	3.8	5.0	3.8	5.0	3.8			4.3	2	5	2.5			6.8				52	409	7.9	6.0	5.8	5.5			

주1) 학생부 : 고교 1~3학년 성적 중 최우수 2개 학기 반영(전과목) → 예시) 최우수학기 성적이 5.50등급이고, 두 번째 우수학기 성적이 6.50등급인 경우 최종 반영성적은 6.00등급이 됨((5.50+6.50)÷2=6.00)

주2) 최종합격순위 : 제일 마지막으로 합격한 학생의 순위

주3) 예비합격순위 = 최종합격순위 - 모집인원 → 예시) 모집인원이 30명인 A학과에서 90위 한 학생이 최종합격을 한 경우 예비합격순위는 60위가 됨(90-30=60)

주4) 순환율 = 최종합격순위 / 모집인원

주5) 최저성적(학생부) : 합격자 중 최저성적을 의미